109503510\_assignment\_2

運用linked list儲存，每一個node會儲存棋盤資料和前一個node位址和後一個node位址。

---README.md

---inc

------init.h //初始化

------move.h //移動

------print.h //print to file and screen

------rule.h //將棋規則

---src

------main.c

---build

------main.o

---bin

------main

---doc

------build guide

------executed guide

------system architecture

------flow chart

---result\_report